

DISPOSIZIONE N. 34 DEL 14 OTTOBRE '16

Avviso di selezione per la formazione di una graduatoria per l'assunzione di personale a tempo determinato pieno o parziale (livello quarto del CCNL vigente per la Società Sviluppo Toscana S.P.A.) profilo professionale "Operatore ICT", profilo di ruolo "Programmatore PHP".

Scorrimento graduatoria finale di merito per assunzione a tempo pieno e determinato

L'AMMINISTRATORE UNICO

Premesso che a seguito dello svolgimento delle regolari procedure di selezione, con propria Disposizione n.26 del 28 luglio 2016, è stato approvato l'operato della Commissione Esaminatrice della selezione di cui all'oggetto, quale risultante da apposito verbale, nonché la seguente graduatoria finale di merito:

| POSIZIONE | COGNOME | NOME | LUOGO E DATA DI NASCITA |
|-----------|---------|---------|------------------------------|
| 1 | MATTEO | TAZZINI | PIETRASANTA (LU), 21/06/1987 |

Atteso che tale graduatoria rimane efficace per trentasei (36) mesi dalla data di approvazione ex art.91, 4° comma del D.Lgs 267/2000 (TUEL);

Considerato che, a seguito dell'approvazione della L.R. n.50/2014 (che assegna, tra gli altri, il ruolo di soggetto responsabile del Sistema Informativo per la gestione e il controllo del POR 2014-2020) e allo scopo di potenziare il proprio organico - in particolare per la "Funzione Sistemi Informativi" divenuta una delle aree organizzative della Società rispetto alla quale occorre mettere a disposizione una efficiente struttura per il periodo di programmazione 2014-2020;

Ritenuto pertanto procedere ad attingere dalla graduatoria finale di merito della sopra evidenziata Selezione pubblica assumendo temporaneamente l'unica unità classificata per lo svolgimento delle attività proprie dell'ufficio informatico;

Preso atto della disponibilità da parte dell'interessato – Sig. Matteo Tazzini – che, interpellato in merito (con PEC del 13/10/16) ha dichiarato (con PEC del 13/10/16) di essere disponibile ad una eventuale assunzione a tempo pieno e determinato per il periodo 17 ottobre 2016 – 31 dicembre 2016;

Considerato che il costo della nuova risorsa troverà comunque copertura entro i bilanci della Società in risorse finanziarie certe derivanti dai fondi di assistenza tecnica dei programmi cofinanziati da UE (POR, FSE), senza impatto alcuno sulle risorse proprie della Regione;

Dato atto che sono rispettate le norme sul contenimento delle spese di personale nell'anno in corso, come previsto dalle normative nazionali in materia;

Dato altresì atto che la spesa trova la necessaria copertura finanziaria nelle risorse di bilancio 2016 della società;

Visto il REGOLAMENTO PER IL RECLUTAMENTO DI PERSONALE di Sviluppo Toscana approvato con Determinazione dell'Amministratore Unico n.4 del 4 febbraio 2015,

DETERMINA

Per le motivazioni citate in premessa e che si intendono qui integralmente riportate e trascritte:

1. **Di approvare** le premesse del presente atto che sebbene non materialmente trascritte fanno parte integrante e sostanziale del presente atto;
2. **Di stabilire** l'assunzione in servizio con contratto di lavoro a tempo determinato per il periodo dal 17/10/2016 al 31/12/2016 a 36 ore settimanali con il profilo di "Operatore ICT", (4° livello CCNL) di Matteo Tazzini, nato a PIETRASANTA (LU), 21/06/1987, assegnandolo alla sede di Massa;
3. **Di subordinare** l'assunzione delle risorse ora ricordate alla sottoscrizione di apposito contratto di lavoro subordinato ed a tempo determinato, condizionando il consolidamento del rapporto di lavoro al superamento di un iniziale periodo di prova come previsto dal C.C.N.L. adottato da Sviluppo Toscana;
4. **Di dare atto** che la retribuzione base annua lorda è quella prevista dal vigente C.C.N.L. Invitalia con riferimento al livello di trattamento economico 4, da corrispondere in 14 mensilità di pari importo e soggetto alle ritenute previdenziali, assistenziali ed erariali a norma di legge;
5. **Di dare atto** che la spesa presunta trova copertura nel Bilancio di Sviluppo Toscana Spa anno 2016.

L'Amministratore Unico

Orazio Figura

